

4月26日（金） 2024年度春季リーグ戦第4節1回戦

【試合結果】

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	計
神医大	0	0	0	0	0	0	0	0	5	5
大公大	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1

神戸医療未来大学(3塁側)

対

大阪公立大学(1塁側)

【打者成績】

打順	守備	名前	学年	出身校	打数	安打数	打点	
1	中	花補佐	3	鳴門	2	0	0	
	打中	中村	4	広島商業	2	0	0	
2	三	直野	3	藤井学園寒川	4	1	1	
3	一	疋田	3	聖カタリナ	4	2	0	
4	右	新鞍	4	三本松	3	1	0	
5	左	住友	4	英明	5	2	3	
6	指	横山	4	栲原	2	1	0	
	走指	井手	2	帝京	1	0	0	
7	捕	岩本	1	山梨学院	3	2	0	
8	二	古川	3	済美	0	0	0	
	打	大内	1	尽誠学園	1	0	0	
	二	山口	1	明秀学園日立	0	0	0	
	打	廣瀬	2	高知中央	1	0	0	
	二	野田	3	北広島	1	0	0	
9	遊	若林	4	崇徳	3	0	0	
投		鈴木連	4	鳴門渦潮	-	-	-	
合計	三振	四死球	犠打・犠飛	併殺打	盗塁	打数	安打数	打点
	5	6	6	0	0	32	9	4

【打者成績】

打順	守備	名前	学年	出身校	打数	安打数	打点	
1	遊	疋田	3	広島新庄	3	1	0	
2	右	前田	2	須磨学園	2	0	0	
3	二	樋口	3	刈谷	4	0	0	
4	捕	中村	4	西京	4	1	0	
5	中	山中	4	明星	3	0	0	
	打	荻沢	1	高岡	1	0	0	
6	指	寺本	2	鳥取西	2	0	0	
	打	石守	3	札幌開成中等教育	1	0	0	
7	左	根来	2	生野	1	0	0	
8	一	田中創	2	金沢桜丘	2	0	0	
9	三	田中啓	4	伊勢	3	1	0	
投		片山	2	池田	-	-	-	
		鍵	4	清教学園	-	-	-	
合計	三振	四死球	犠打・犠飛	併殺打	盗塁	打数	安打数	打点
	12	3	4	0	0	26	3	0

【投手成績】

名前	回数	投球数	打者数	打数	被安打	奪三振	四死球	失点	自責点
鈴木連	9	131	33	26	3	12	2	1	1
合計	9	131	33	26	3	12	2	1	1

【投手成績】

名前	回数	投球数	打者数	打数	被安打	奪三振	四死球	失点	自責点
片山	7 2/3	128	33	25	6	4	4	0	0
鍵	1 1/3	47	11	7	3	1	2	5	3
合計	9	175	44	32	9	5	6	5	3

【戦評】

これ以上は負けられない一戦。一つ目の勝ち点を獲得すべく、チーム全員が勝利にこだわり挑みました。

本日先発の片山（生2・池田）は2回表、安打と2つの四球で二死満塁のピンチを背負います。しかし後の打者から空振り三振を奪い、無失点で抑えます。

さらに4回表、先頭打者にレフトオーバーの二塁打を浴びると、その後一死三塁とされます。続く打者のファールフライで三塁走者がタッチアップを狙いますが、根来（経2・生野）からの好返球により本塁タッチアウト。決して得点を与えません。

一方攻撃では、先制点を狙うも1～3回を全て三者凡退に抑えられます。

しかし4回裏、先頭の疋田（工3・広島新庄）が二塁打を放つと、続く前田（現2・須磨学園）がしっかりと送りバントを決め、一死三塁のチャンス。ここで相手投手の暴投間に疋田が生還し、1点を先制します。

さらなる追加点を狙う大公大は6回裏、先頭の田中啓（現4・伊勢）が安打で出塁します。その後送りバントや相手の失策で三塁まで進みますが、なかなか得点へと繋げることができません。

8回表、ここまで好投を見せてきた片山ですが、2つの四球を与えたところでマウンドを降り、後を鍵（現4・清教学園）へと託します。

鍵はいきなり四球を与え、二死満塁のピンチを背負いますが、後を打ち取りしっかりと無失点に抑えます。

あとは守るだけの9回表。ゴロで打ち取ったと思われたあたりでしたが、送球エラーにより先頭打者に二塁まで進めます。その後、送りバントにより一死三塁とすると、続く打者のスクイズの打球を本塁へ送球するもボールが逸れ、三塁走者は生還。同点に追いつかれます。また、フィルダースチョイスにより打者も出塁します。ここで相手の勢いを止めたいところでしたが、安打と死球によりさらなる出塁を許すと、右中間を破る適時三塁打を浴び、逆転を許します。また、暴投間にさらに1点を追加され、この回5点を与えます。

このままでは終われない9回裏の攻撃。先頭の前田が四球で出塁し、中村（文4・西京）が内野安打で続きます。この勢いに乗り逆転へと繋げたいところでしたが、後の打者が打ち取られ試合終了。1－5で敗戦いたしました。